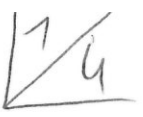


Arnaud Garayol  
5/3/2015

GAT Géométrie - Vénif  
"Simulation de schémas de réunion par les CPDA"



## Rappels

Labeled Recursion Scheme

$N = \{A, B, C, \dots\}$  non-terminant  
types

$V = \{x, y, \varphi, \psi, \dots\}$  variable types

rules:  $\underbrace{F \alpha_1 \dots \alpha_m}_{\text{type } 0} \xrightarrow{a \in \Sigma} \underbrace{t}_{\text{type } 0} \in \text{Term}^0(N \cup \{\alpha_1, \dots, \alpha_m\})$

Labeled <sup>Transition</sup> Recursion System (LTS)

$F \alpha_1 \dots \alpha_m \xrightarrow{a \in \Sigma} A [\alpha_1 \leftarrow t_1, \dots, \alpha_n \leftarrow t_n]$

où que le schéma a une règle  $F \alpha_1 \dots \alpha_m \xrightarrow{a \in \Sigma} t$

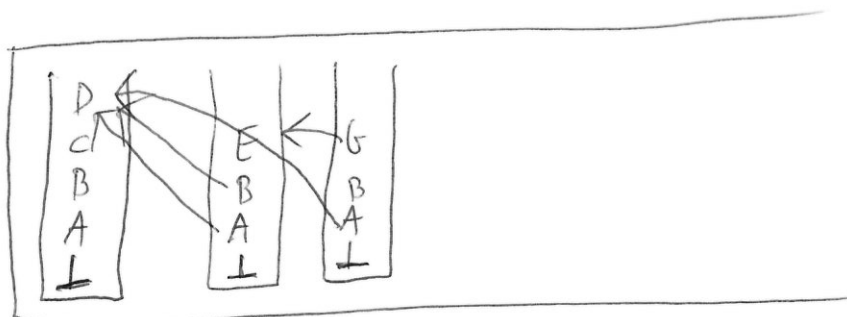
Arbre: il est obtenu par développement du LTS à partir de  $S: 0 \in N$

# Collapsible Pushdown Automata (CPDA)

Pour la simplicité de l'exposé, on fera tout à l'ordre 2 aujourd'hui. L'encodage sera similaire à tout ordre (malgré une vraie difficulté technique à partir de l'ordre 3).

2-CPDA: états finis + une pile dat les éléments dat de piles "usuelles", plus de liens

✓ exemple



opérations:

pop<sub>1</sub>

retrait ~~opérat~~ de symbole ou sommet de la pile qui est au sommet de la pile de piles

push<sub>D</sub>

ajout du symbole D \_\_\_\_\_  
(sans lien)

push<sub>D</sub><sup>l</sup>

\_\_\_\_\_ (avec lien)

push<sub>2</sub>

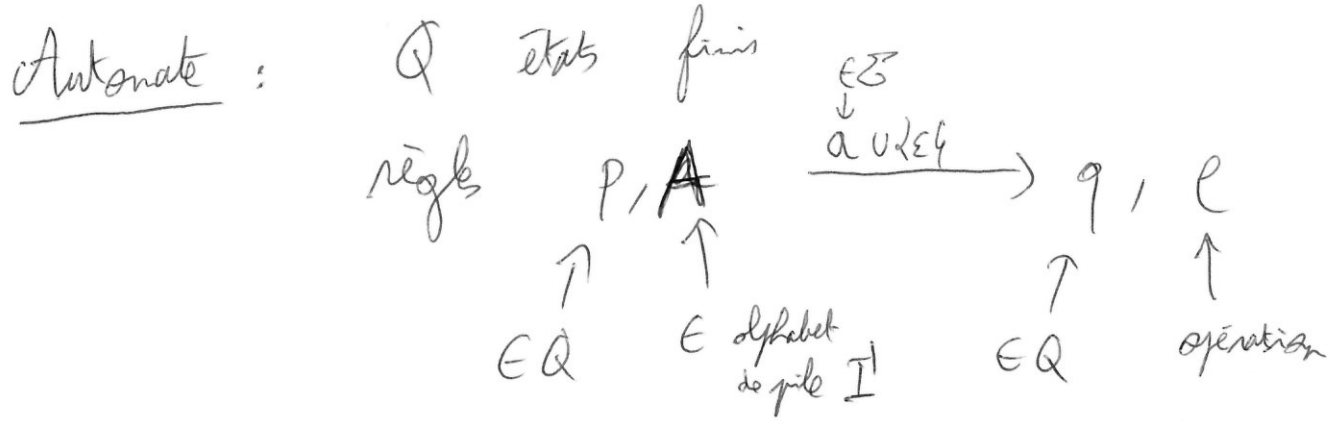
copie de la pile ou sommet de la pile de piles

pop<sub>2</sub>

retrait de \_\_\_\_\_

collapse

effacement de tout ce qui est au-dessus de la cible  
de la pile de piles



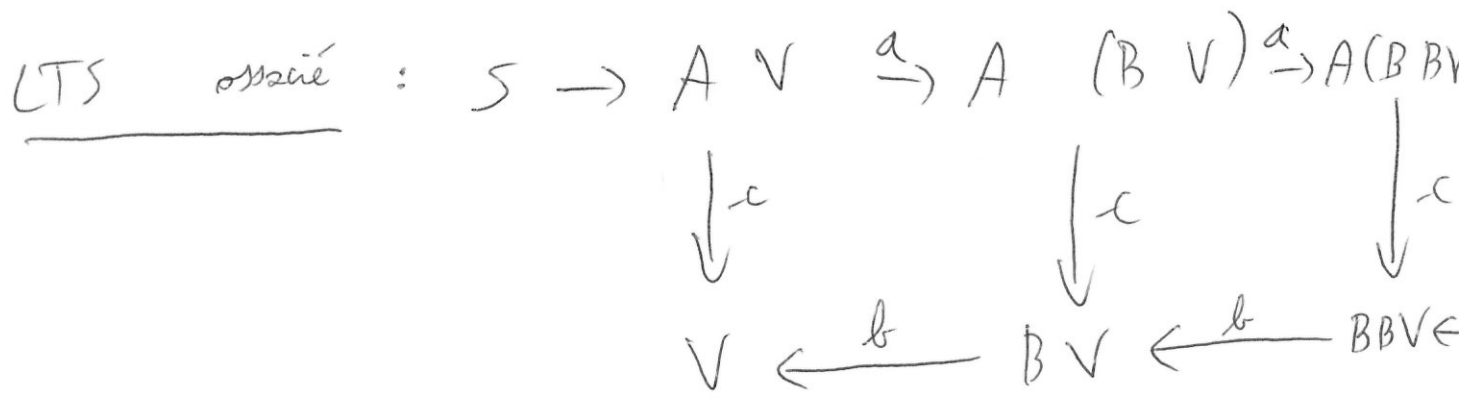
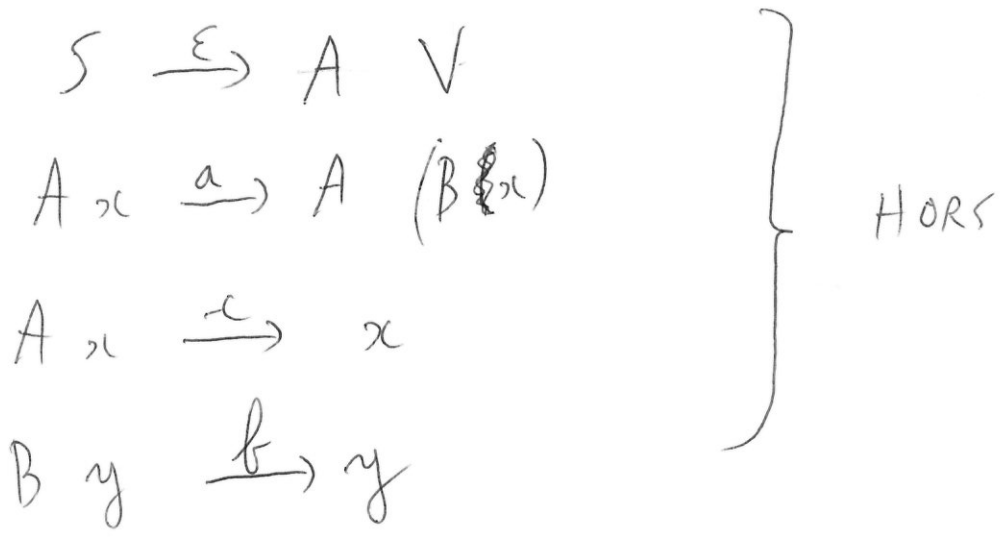
LTS associé :

configurations  $Q \times \text{Stack}_2^l(I)$   
 transitions  $(p, \uparrow) \rightarrow (q, l(s))$   
 si  $\text{top}_0(s) = A$   
 et  $p, A \rightarrow q, l \in \Delta$

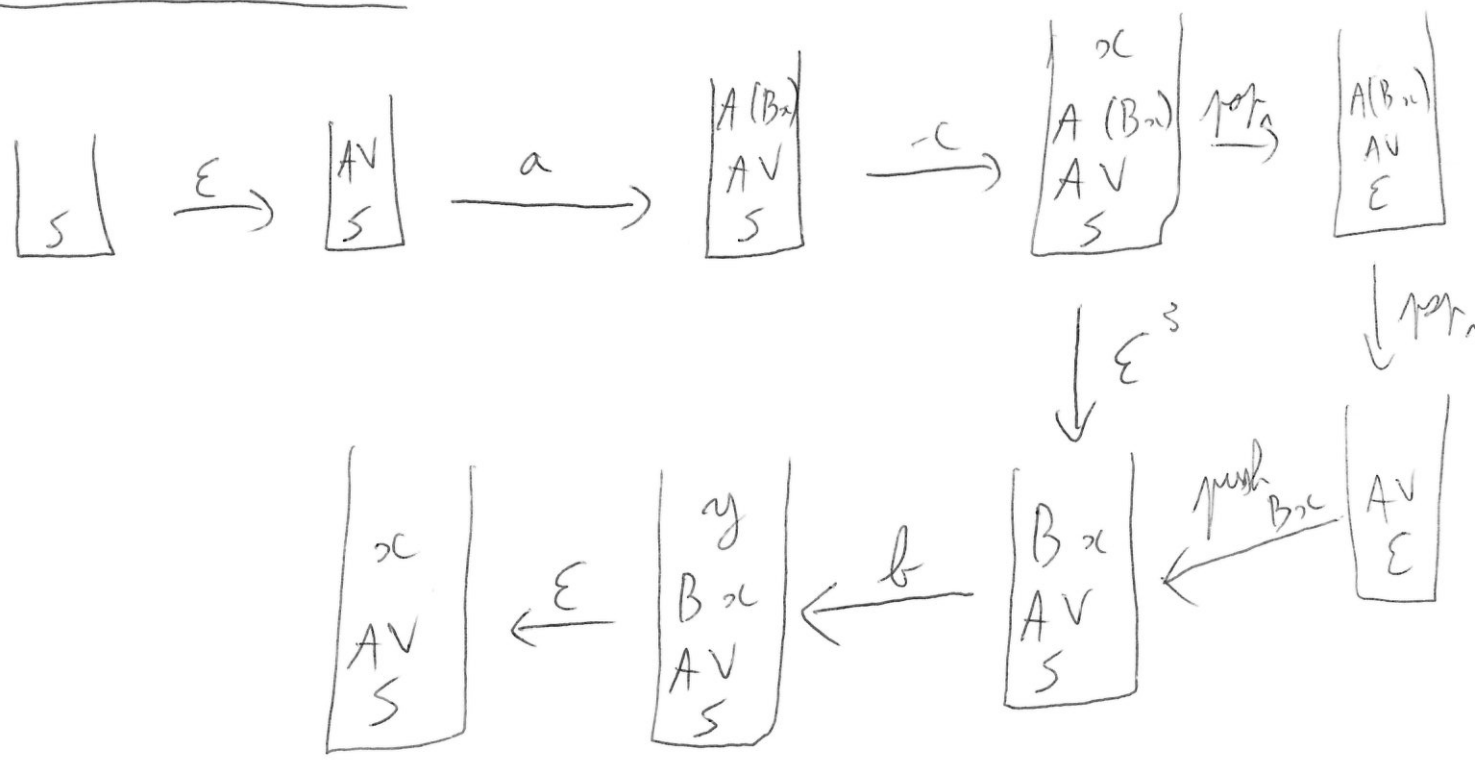
NB : on doit autoriser les  $E$ -transitions.

TR : Les arbres définis par les HORS étiquetés d'ordre  $m$  sont isomorphes aux arbres définis par les CPDA d'ordre  $m$ .

Commentaires par une pensée à l'autre 1.



1-CPDA isoperdant



Schema d'ordre 2

$$Z \xrightarrow{e} G(H X)$$

$$G z \xrightarrow{c} F \quad G z (H z)$$

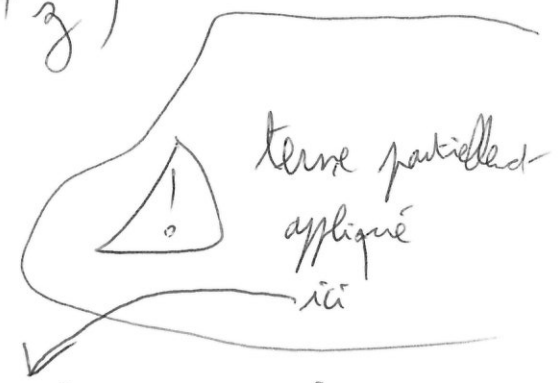
$$G z \xrightarrow{*} X$$

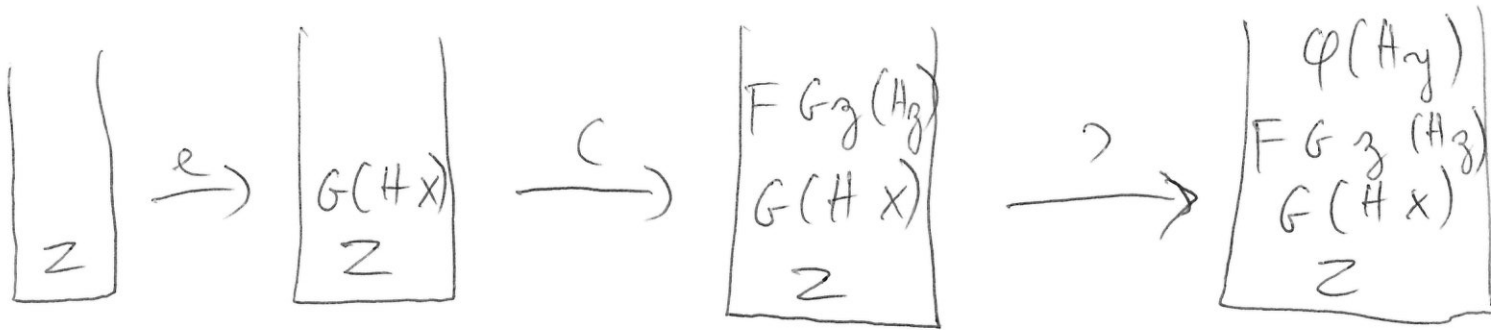
$$H u \xrightarrow{*} u$$

$$F \varphi x y \xrightarrow{c} F (F \varphi x) y (H y)$$

$$F \varphi x y \xrightarrow{?} \varphi (H y)$$

$$F \varphi x y \xrightarrow{*} x$$



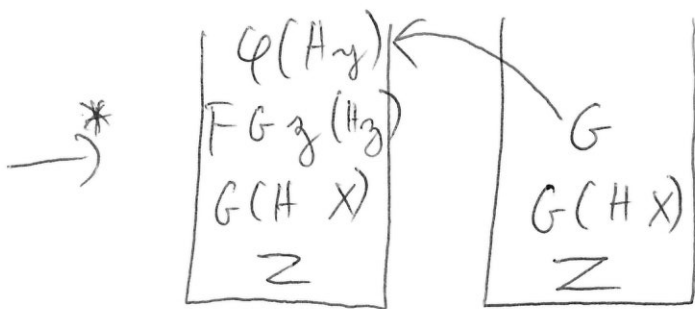


PROBLEME ! si on fait ainsi avec des piles d'opé-  
 comment représente le calcul une fois  $\varphi$   
 évalué ?

la méthode de recherche est destructrice...

↳ on fait des copies, en travaillant dans une Z-pile

étape suivante: copie + recherche de la valeur de  $\varphi$  dans la nouvelle copie:  
 on fait un "pop" et on le trouve



qui bloque ensuite en se réécrit en X

(symbole sans règle, qui sert à stopper  
 le calcul).

